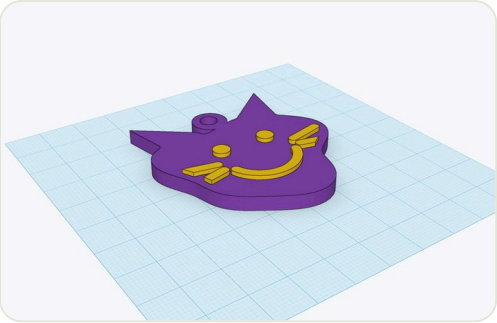
TINKERCAD-WERKSTATT · PROJEKT 2 · STARTER

2 Mein Schultaschen-Anhänger

Mit Scribble: zeichne deinen eigenen Anhänger

Name: _____ **Klasse:** _____ **Datum:** _____



Scribble	30 min	ca. 40 min
Du lernst	Bauen	Drucken

Wichtig: Alles muss zusammenhängen! Alle Linien müssen sich berühren. Teile, die frei herumschweben, fallen nach dem Druck ab – und die Öse muss deine Form überlappen.

Mach es zu DEINEM!

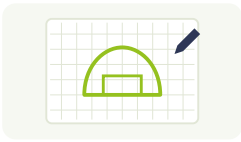
- Blume mit Blatt am Stiel
- Dein Anfangsbuchstabe in Schreibschrift
- Umriss von deinem Lieblingstier
- Monster mit Zacken

Meine Idee: _____

✓ Schritt für Schritt – ganz genau

1 Idee skizzieren

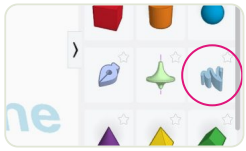
1. Nimm Papier und Stift.
2. Zeichne den Umriss deines Anhängers – so groß wie eine Streichholzschachtel.
3. Prüfe: Hängt alles zusammen? Male es einmal ohne abzusetzen nach.
4. Überlege, wo die Öse für den Ring hinkommt (oben).





2 Scribble holen

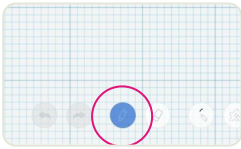
1. In „Einfache Formen“ findest du die blaue geschwungene Form – das ist Scribble.
2. Ziehe sie auf die Arbeitsebene.
3. Es öffnet sich ein großes Fenster mit Karopapier. Hier zeichnest du.



3 Mit Scribble zeichnen

1. Unten in der Mitte ist der Stift blau – du bist im Zeichnen-Modus.
2. Male mit dem Finger auf das Karopapier. Jede Linie wird dick und blau.
3. Male langsam – dann werden die Linien schön.
4. Geschlossene Linien (ein Kreis) werden innen hohl. Willst du es gefüllt? Male die Fläche aus.

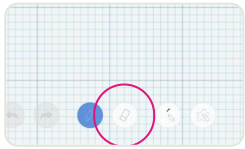
! Jede Linie muss eine andere berühren!





4 Fehler weg

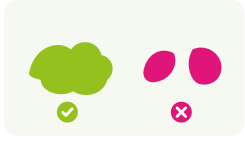
1. Pfeil nach links = den letzten Strich zurücknehmen.
2. Radiergummi antippen und über die falsche Stelle wischen.
3. „Löschen“ unten links macht ALLES weg – nur wenn du neu anfangen willst.



5 Voransicht

1. Tippe oben rechts auf „Voransicht anzeigen“.
2. Du siehst, wie dein Anhänger in 3D aussieht.
3. Suche nach Lücken: Gibt es Teile, die nicht verbunden sind? Dann nachzeichnen.





6 Fertig



1. Tippe unten rechts auf „Fertig“.
2. Dein Scribble steht jetzt als 3D-Form auf der Arbeitsebene.

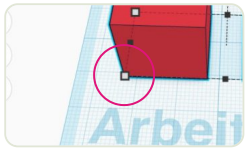
Tipp: Später ändern? Scribble antippen → „Entwurf bearbeiten“.

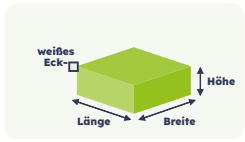
7 Höhe 4 mm



1. Tippe dein Scribble an. Rechts geht das Form-Fenster auf.
2. Bei „Höhe“ steht 10. Tippe darauf und gib 4 ein.
3. 4 mm ist dick genug, dass der Anhänger nicht bricht.

8 Größe





1. Tippe ein weißes Eck-Quadrat an.
2. Länge und Breite: höchstens 60 mm.
3. Damit es gleichmäßig größer wird, ziehe an der Ecke.
4. Linien sollten mindestens 3 mm breit sein – sonst größer machen.

9 Öse für den Ring

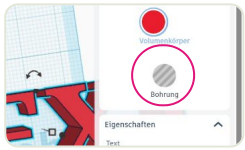


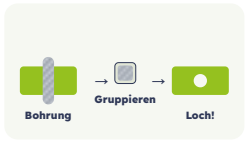


1. Ziehe einen Zylinder auf die Arbeitsebene.
2. Größe: 10 × 10 mm, Höhe 4 mm.
3. Schiebe ihn an den oberen Rand deines Anhängers.

! Er muss zur Hälfte IN deiner Form stecken – nicht nur daneben!

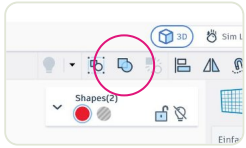
10 Loch in die Öse

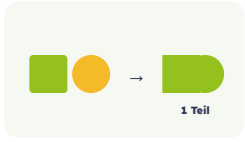




1. Ziehe einen zweiten Zylinder: 5 × 5 mm, Höhe 10 mm.
2. Tippe ihn an und wähle im Form-Fenster „Bohrung“. Er wird grau gestreift.
3. Schiebe ihn genau in die Mitte der Öse.
4. Er ist höher als die Öse – so geht das Loch ganz durch.

11 Zusammenkleben





1. Alles auswählen: einen Rahmen um alles ziehen.
2. Oben auf „Gruppieren“ tippen.
3. Jetzt ist das Loch echt und alles EIN Teil.
4. Drehe die Ansicht und prüfe nochmal: hängt alles zusammen?

12 Abschicken





1. Tippe oben links auf das Tinkercad-Logo. Du kommst zur Übersicht deiner Entwürfe.
2. Tippe auf deinen Entwurf. Er heißt Name-Nummer, z. B. Anna-04.
3. Tippe auf „Herunterladen“ und dann bei „Download für 3D-Druck“ auf .STL.
4. Im Teilen-Fenster LocalSend antippen und dann das Ziel MINT2Go.

! Nur .STL-Dateien kann der Drucker lesen.

PROFI-TRICK
Nochmal ändern? Scribble antippen → „Entwurf bearbeiten“.

DRUCK-TIPP
Flach, 4 mm dick: ca. 40 Minuten Druck.

Abschicken: Tinkercad-Logo → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → **MINT2Go** · Entwurfs-Name: Name-02