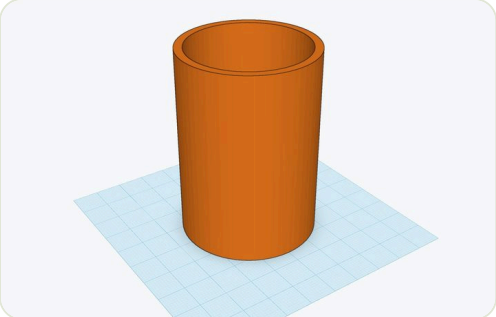
TINKERCAD-WERKSTATT · PROJEKT 6 · LOCH-PROFI

6 Stifte-Monster

Stiftehalter mit deinem eigenen Look

Name: _____ **Klasse:** _____ **Datum:** _____



Ausrichten	30 min	ca. 2 h
Du lernst	Bauen	Drucken

Mach es zu DEINEM!

- Monster mit Kugel-Augen
- Katze mit Kegel-Ohren
- Burg mit Zinnen

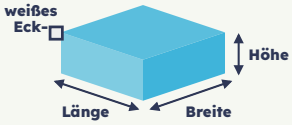
Meine Idee: _____

✓ Schritt für Schritt – ganz genau

1 Deine Grundform

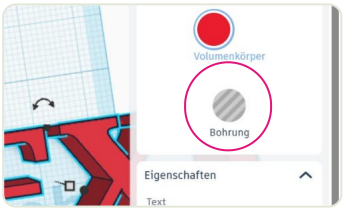
1. Zylinder, Quader oder Vieleck: ca. 50 × 50 mm, 60–70 mm hoch.
2. Das wird die Außenseite deines Bechers.

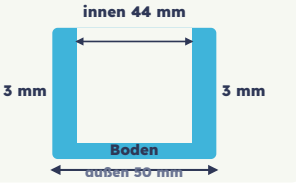




2 Innen-Form

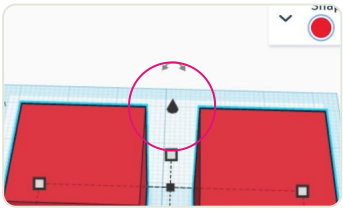
1. Die gleiche Form nochmal holen (oder duplizieren).
2. Weißes Eck-Quadrat: 6 mm kleiner, also 44 × 44 mm.
3. Gleich hoch wie außen.
4. Im Form-Fenster „Bohrung“ wählen.

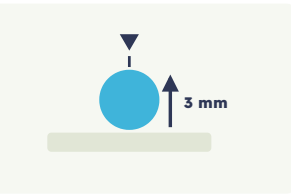




3 Boden lassen

1. Die Bohrung antippen.
2. Schwarzen Kegel ziehen: 3 mm nach oben.
3. So bleibt unten ein 3 mm dicker Boden – sonst fallen die Stifte durch!

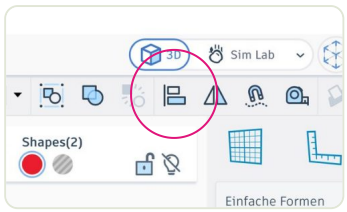


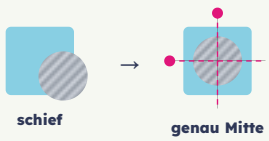


6 Stifte-Monster – Fortsetzung

4 Genau in die Mitte

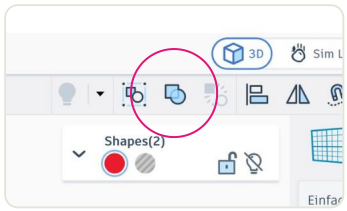
1. Beide Formen auswählen (Rahmen ziehen).
2. Oben auf „Ausrichten“ tippen. Es erscheinen kleine Punkte.
3. Tippe den mittleren Punkt vorne an – und den mittleren Punkt an der Seite.
4. Jetzt ist die Bohrung genau in der Mitte.





5 Aushöhlen

1. Beide noch ausgewählt? Dann „Gruppieren“.
2. Der Becher ist jetzt innen hohl.
3. Drehe die Ansicht und schau hinein.





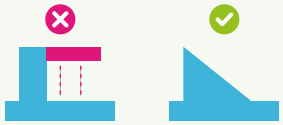
6 Dein Look

1. Jetzt wird er zu DEINEM: Augen, Ohren, Zähne, Zinnen …
2. Formen außen an die Wand setzen und leicht hineinschieben.

! Nichts darf frei in der Luft hängen.

4. Am Ende alles gruppieren.





7 Abschicken

1. Tippe oben links auf das Tinkercad-Logo. Du kommst zur Übersicht deiner Entwürfe.
2. Tippe auf deinen Entwurf. Er heißt Name-Nummer, z. B. Anna-04.
3. Tippe auf „Herunterladen“ und dann bei „Download für 3D-Druck“ auf .STL.
4. Im Teilen-Fenster LocalSend antippen und dann das Ziel MINT2Go.

! Nur .STL-Dateien kann der Drucker lesen.





Meine Skizze & Notizen

PROFI-TRICK
Wand = 3 mm pro Seite. Dünner bricht.

DRUCK-TIPP
Großer Druck (ca. 2 h): früh abschicken!

Abschicken: Tinkercad-Logo → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → **MINT2Go** · Entwurfs-Name: Name-06