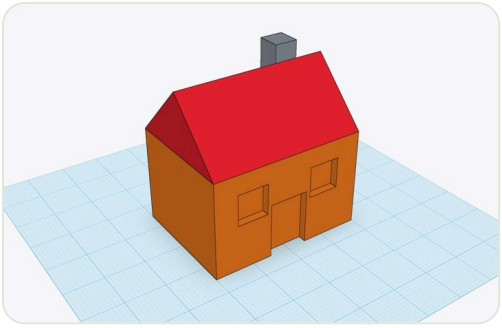
TINKERCAD-WERKSTATT · PROJEKT 11 · BAUMEISTER

# 11 Mein Traumhaus

**Haus, Burg oder Turm – so wie du es willst**

**Name:** _____ **Klasse:** _____ **Datum:** _____



**Formen kombinieren**
Du lernst

**40 min**
Bauen

**ca. 1,5 h**
Drucken

### Mach es zu DEINEM!

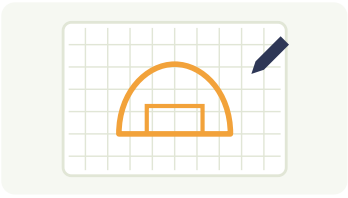
- Baumhaus auf einem Zylinder-Stamm
- Leuchtturm aus Zylindern
- Burg mit vier Türmen

Meine Idee: _____

## ✓ Schritt für Schritt – ganz genau

### 1 Erst skizzieren

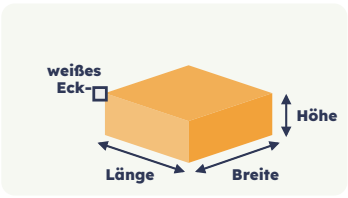
1. Zeichne dein Haus von vorne.
2. Wie viele Fenster? Ein Turm? Ein Balkon?
3. Schreibe die ungefähren Maße dazu.



### 2 Wände

1. Quader: höchstens 50 × 50 mm, 20–35 mm hoch.
2. Das ist der Hauptteil deines Hauses.

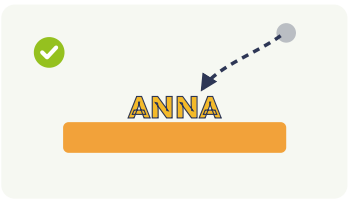





### 3 Dein Dach

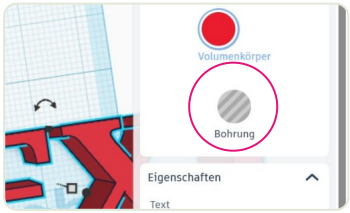
1. Dach, Pyramide, Kegel oder Halbzylinder.
2. Direkt auf die Wände ziehen.
3. Mit weißen Quadraten genau so breit machen wie das Haus.

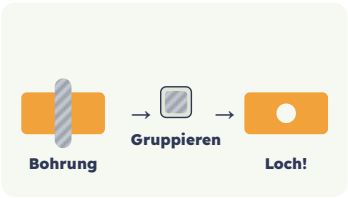





### 4 Fenster & Tür

1. Kleine Formen als Bohrung an die Wand setzen.
2. Nur 2 mm in die Wand schieben – sonst wird das Haus wackelig.
3. Runde Fenster? Gern mit Zylinder.



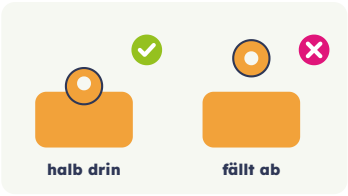



# 11 Mein Traumhaus – Fortsetzung

## 5 Extras

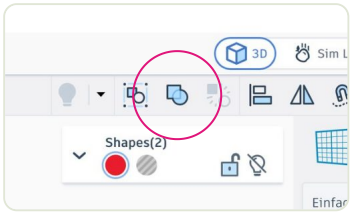
1. Kamin, Turm, Treppe, Briefkasten …
2. Alles muss das Haus berühren oder hineinstecken.

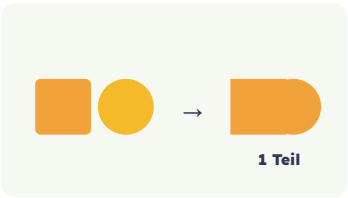





## 6 Gruppieren

1. Mit dem Finger einen Rahmen um das ganze Haus ziehen.
2. Oben auf „Gruppieren“ tippen.
3. Ansicht drehen und prüfen: Hängt nichts in der Luft?



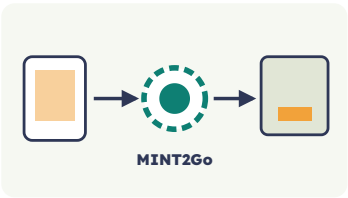




## 7 Abschicken

1. Tippe oben links auf das Tinkercad-Logo. Du kommst zur Übersicht deiner Entwürfe.
2. Tippe auf deinen Entwurf. Er heißt Name-Nummer, z. B. Anna-04.
3. Tippe auf „Herunterladen“ und dann bei „Download für 3D-Druck“ auf .STL.
4. Im Teilen-Fenster LocalSend antippen und dann das Ziel MINT2Go.

**! Nur .STL-Dateien kann der Drucker lesen.**




### Meine Skizze & Notizen

**PROFI-TRICK**
Schräge Dächer drucken ohne Stützen.

**DRUCK-TIPP**
Fenster nur 2 mm tief – dann bleibt das Haus stabil.

**Abschicken:** Tinkercad-Logo → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → **MINT2Go** · Entwurfs-Name: Name-11