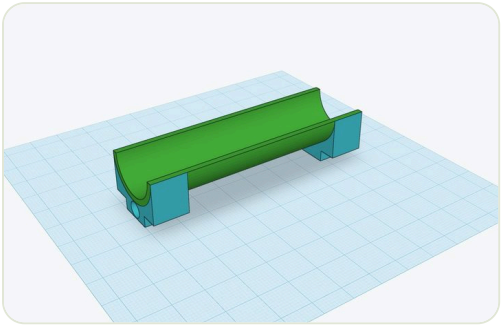
TINKERCAD-WERKSTATT · PROJEKT 16 · ERFINDER

16 Meine Murmelbahn

Dein Bahn-Stück – passt zu allen anderen

Name: _____ **Klasse:** _____ **Datum:** _____



Röhre & Stecker	50 min	ca. 2 h
Du lernst	Bauen	Drucken

Mach es zu DEINEM!

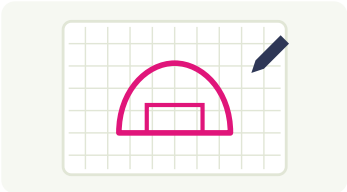
- Rampe: vorne hohe Füße
- Ziel-Becher am Ende
- Tunnel-Stück

Meine Idee: _____

✓ Schritt für Schritt – ganz genau

① Plan

1. Was baust du? Gerade, Rampe, Tunnel oder Ziel?
2. Die Steck-Maße sind für ALLE gleich – so passen alle Teile der Klasse zusammen.



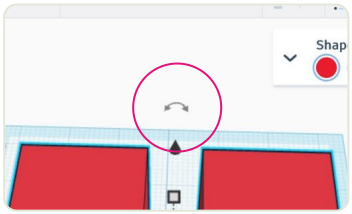
② Röhre holen

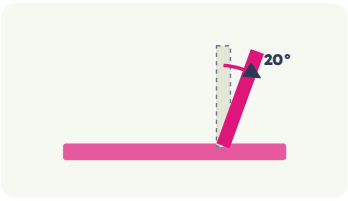
1. Mit der Lupe „Röhre“ suchen.
2. Größe 24 × 24 mm, Wandstärke 2, Länge 60–80 mm.



③ Hinlegen

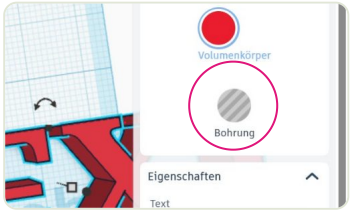
1. Bogen-Pfeil: 90 Grad kippen.
2. Jetzt liegt die Röhre.

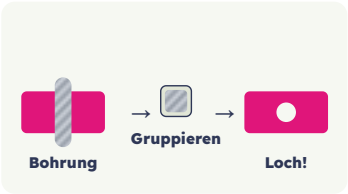




④ Halbieren

1. Großer Quader als Bohrung über die obere Hälfte.
2. Gruppieren – jetzt ist es eine Rinne.
3. Für einen Tunnel: diesen Schritt weglassen.

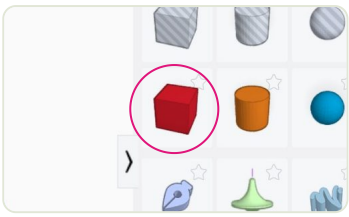




16 Meine Murmelbahn – Fortsetzung

5 Füße

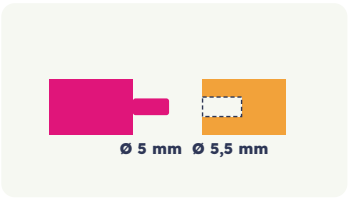
1. Unter jedes Ende einen Klotz 12 × 12 mm.
2. Verschieden hoch = Gefälle: Die Murmel rollt.



6 Stecker

1. Ein Ende: Zapfen, Zylinder Ø 5 mm, 6 mm lang.
2. Anderes Ende: Loch Ø 5,5 mm als Bohrung.
3. Alles gruppieren.



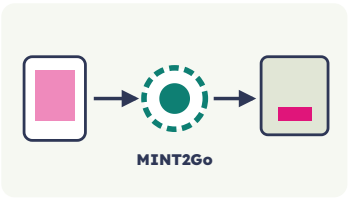


7 Abschicken

1. Tippe oben links auf das Tinkercad-Logo. Du kommst zur Übersicht deiner Entwürfe.
2. Tippe auf deinen Entwurf. Er heißt Name-Nummer, z. B. Anna-04.
3. Tippe auf „Herunterladen“ und dann bei „Download für 3D-Druck“ auf .STL.
4. Im Teilen-Fenster LocalSend antippen und dann das Ziel MINT2Go.

! Nur .STL-Dateien kann der Drucker lesen.





Meine Skizze & Notizen

PROFI-TRICK
Loch 0,5 mm größer als der Zapfen.

DRUCK-TIPP
Alle Teile der Klasse passen zusammen!

Abschicken: Tinkercad-Logo → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → **MINT2Go** · Entwurfs-Name: Name-16