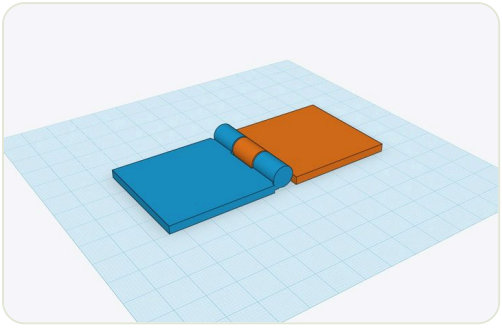
TINKERCAD-WERKSTATT · PROJEKT 19 · ERFINDER

19 Meine Klapp-Erfindung

Etwas mit Gelenk – du entscheidest was

Name: _____ **Klasse:** _____ **Datum:** _____



Print-in-Place	60 min	ca. 1,5 h
Du lernst	Bauen	Drucken

Mach es zu DEINEM!

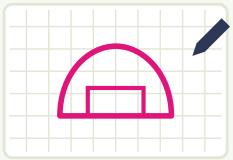
- Schmetterling mit Flügel-Muster
- Mini-Buch mit Titel
- Krokodil-Maul mit Zähnen

Meine Idee: _____

✔ Schritt für Schritt – ganz genau

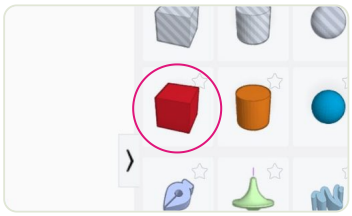
1 Deine Idee

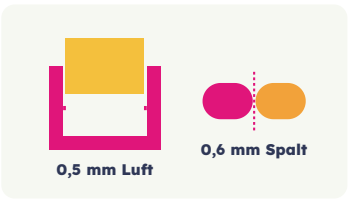
1. Was klappt auf? Schmetterling, Buch, Muschel, Krokodil-Maul?
2. Skizziere die zwei Hälften.



2 2 Teile

1. Zwei flache Teile in deiner Form, 3 mm hoch.
2. Abstand zwischen den Teilen: 9,2 mm.

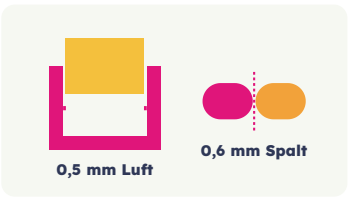




3 3 Rollen

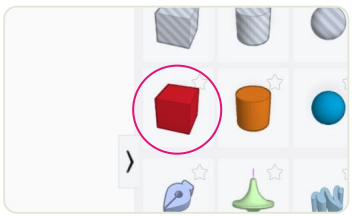
1. Zylinder Ø 8, 12 mm lang, liegend in die Lücke.
2. Links – Mitte – rechts, mit 0,6 mm Spalt dazwischen.

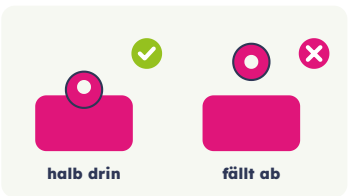




4 Verbinden

1. Außen-Rollen mit einem kleinen Quader ans linke Teil.
2. Mittel-Rolle ans rechte Teil.

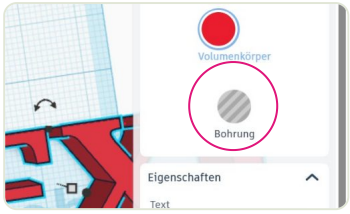




19 Meine Klapp-Erfindung – Fortsetzung

5 Loch

1. Mittel-Rolle: Bohrung Ø 4 mm der Länge nach.
2. Mit der rechten Seite gruppieren.





6 Stift

1. Zylinder Ø 3 mm durch alle Rollen.
2. Mit der linken Seite gruppieren.
3. Nach dem Druck vorsichtig hin und her bewegen.

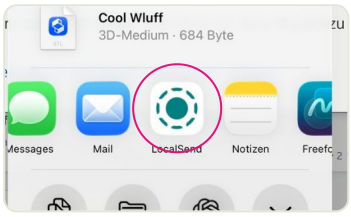




7 Abschicken

1. Tippe oben links auf das Tinkercad-Logo. Du kommst zur Übersicht deiner Entwürfe.
2. Tippe auf deinen Entwurf. Er heißt Name-Nummer, z. B. Anna-04.
3. Tippe auf „Herunterladen“ und dann bei „Download für 3D-Druck“ auf .STL.
4. Im Teilen-Fenster LocalSend antippen und dann das Ziel MINT2Go.

! Nur .STL-Dateien kann der Drucker lesen.





Meine Skizze & Notizen

PROFI-TRICK
0,6 mm Luft = es bewegt sich nach dem Druck.

DRUCK-TIPP
Nach dem Druck vorsichtig hin und her knicken.

Abschicken: Tinkercad-Logo → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → **MINT2Go** · Entwurfs-Name: Name-19