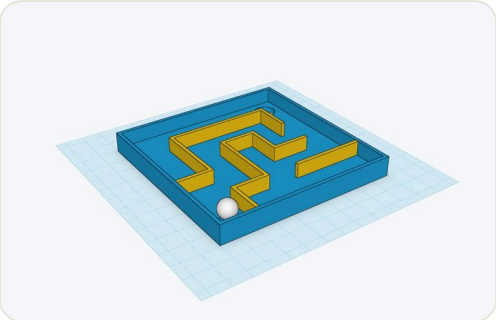
TINKERCAD-WERKSTATT · PROJEKT 20 · ERFINDER

20 Mein Labyrinth

Dein eigenes Murmel-Labyrinth mit Thema

Name: _____ **Klasse:** _____ **Datum:** _____



Selbst planen	1,5 h	ca. 4 h
Du lernst	Bauen	Drucken

Mach es zu DEINEM!

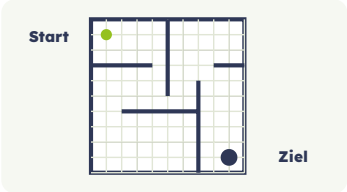
- Labyrinth mit Fallen-Löchern
- Weltraum-Labyrinth mit Sternen
- Dein Name im Labyrinth

Meine Idee: _____

✓ Schritt für Schritt – ganz genau

① Plan zeichnen

1. Karopapier: 10 × 10 Kästchen.
2. 1 Kästchen = 10 mm.
3. Start, Ziel und Wege einzeichnen.



② Dein Thema

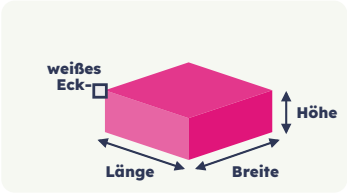
1. Weltraum, Dschungel, Burg, Unterwasser?
2. Plane passende Deko auf dem Rand.



③ Boden

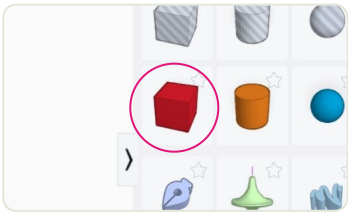
1. Quader holen.
2. Länge und Breite 100 mm, Höhe 3 mm.
3. Das ist die größte Fläche, die auf den Drucker passt.





④ Rand

1. 4 Quader 100 × 2 mm, 11 mm hoch.
2. Rundherum auf den Boden stellen.

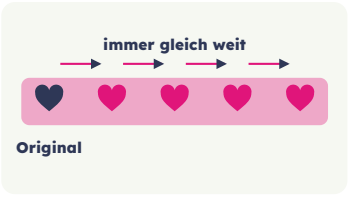


20 Mein Labyrinth – Fortsetzung

5 Wände

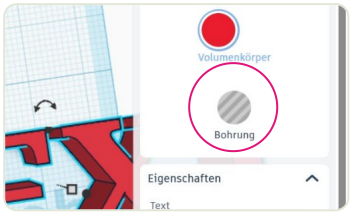
1. Wand: Quader 2 mm dick, 8 mm hoch.
2. Mit Duplizieren nach deinem Plan bauen.
3. Wege mindestens 14 mm breit.





6 Ziel & Fallen

1. Ziel-Loch Ø 12 mm als Bohrung.
2. Fallen-Löcher, wenn du willst.
3. Alles gruppieren.





7 Abschicken

1. Tippe oben links auf das Tinkercad-Logo. Du kommst zur Übersicht deiner Entwürfe.
2. Tippe auf deinen Entwurf. Er heißt Name-Nummer, z. B. Anna-04.
3. Tippe auf „Herunterladen“ und dann bei „Download für 3D-Druck“ auf .STL.
4. Im Teilen-Fenster LocalSend antippen und dann das Ziel MINT2Go.

! Nur .STL-Dateien kann der Drucker lesen.





Meine Skizze & Notizen

PROFI-TRICK
Wege mindestens 14 mm breit.

DRUCK-TIPP
Großer Druck (ca. 4 h) – früh abschicken!

Abschicken: Tinkercad-Logo → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → **MINT2Go** · Entwurfs-Name: Name-20