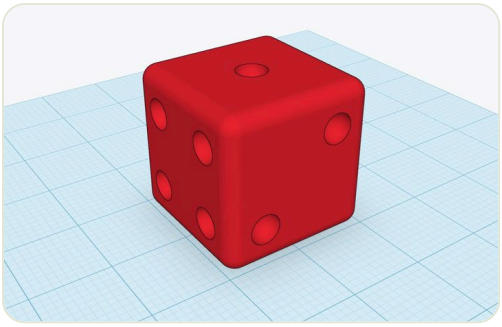
TINKERCAD-WERKSTATT · PROJEKT 10 · LOCH-PROFI

10 Mein Spielwürfel

Würfel mit deinen eigenen Zeichen

Name: _____ **Klasse:** _____ **Datum:** _____



Arbeitsebene	35 min	ca. 30 min
Du lernst	Bauen	Drucken

Mach es zu DEINEM!

- Gefühle-Würfel mit Gesichtern
- Rechen-Würfel + − × ÷
- Tier-Würfel für ein eigenes Spiel

Meine Idee: _____

✓ Schritt für Schritt – abhaken!

1 Würfel ☐
Quader 20–25 mm. „Radius“ 2 = runde Kanten.

2 Deine Idee ☐
Was steht auf den Seiten? Augen, Zahlen, Tiere, Gesichter, Rechenzeichen?

3 Arbeitsebene setzen ☐
Knopf „Arbeitsebene“ → eine Würfel-Seite antippen. Jetzt baust du dort.

4 Zeichen eindrücken ☐
Deine Form ca. 1 mm tief eindrücken → Bohrung. Für jede Seite neue Arbeitsebene.

5 Fertig ☐
Alles auswählen → Gruppieren. Arbeitsebene zurück: Knopf → leere Fläche antippen.

6 Abschicken ☐
Zur Übersicht → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → „MINT2Go“.

Meine Skizze & Notizen

PROFI-TRICK
Normaler Würfel: gegenüber ist immer 7.

DRUCK-TIPP
Zeichen danach mit Stift ausmalen.

Abschicken: Tinkercad-Logo → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → **MINT2Go**
· Entwurfs-Name: Name-10