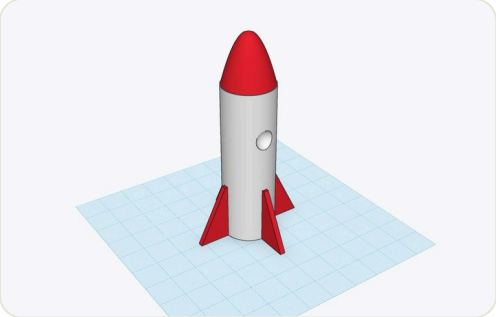
TINKERCAD-WERKSTATT · PROJEKT 13 · BAUMEISTER

13 Meine Rakete

Rakete in deinem Design

Name: _____ **Klasse:** _____ **Datum:** _____



Duplizieren + Drehen
Du lernst

40 min
Bauen

ca. 1,5 h
Drucken

Mach es zu DEINEM!

- Rakete mit 3 Stufen
- Rakete mit Fenstern
- Rakete mit 3 Flossen (je 120°)

Meine Idee: _____

✓ Schritt für Schritt – abhaken!

1 Rumpf ☐
Zylinder 15–25 mm dick, 50–80 mm hoch. Du entscheidest!

2 Deine Spitze ☐
Paraboloid, Kegel oder Halbkugel? Hochheben und aufsetzen.

3 Deine Flosse ☐
Eine Form quer durch die Mitte: Quader, Keil oder Dreieck, 2 mm dick.

4 Kreuz machen ☐
Flosse duplizieren → Bogen-Pfeil 90° drehen. Schon 4 Flossen!

5 Details ☐
Fenster (Bohrung), Streifen, dein Name, zweite Stufe …

6 Mitte & fertig ☐
Alles auswählen → Ausrichten Mitte → Gruppieren.

7 Abschicken ☐
Zur Übersicht → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → „MINT2Go“.

Meine Skizze & Notizen

PROFI-TRICK
Teile durch die Mitte drehen sich perfekt im Kreis.

DRUCK-TIPP
Flossen bis zum Boden = keine Stützen.

Abschicken: Tinkercad-Logo → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → **MINT2Go** · Entwurfs-Name: Name-13