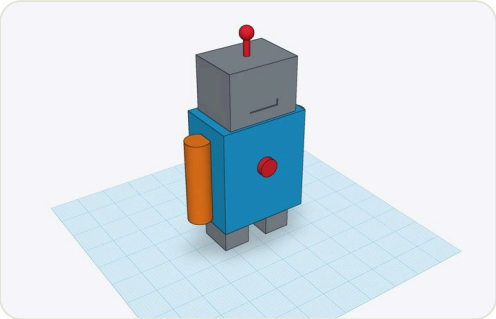
TINKERCAD-WERKSTATT · PROJEKT 15 · BAUMEISTER

15 Mein Roboter

Erfinde deinen eigenen Roboter

Name: _____ **Klasse:** _____ **Datum:** _____



Spiegeln	45 min	ca. 2 h
Du lernst	Bauen	Drucken

Mach es zu DEINEM!

- Roboter-Hund
- Roboter auf Rädern
- Roboter mit Riesen-Kopf

Meine Idee: _____

✓ Schritt für Schritt – abhaken!

1 Skizze ☐
Wie sieht dein Roboter aus? Was kann er? Zeichne ihn kurz.

2 Körper ☐
Quader, Zylinder oder Kugel – ca. 30 × 20 × 35 mm.

3 Kopf ☐
Deine Kopf-Form oben drauf, Mitte ausrichten.

4 Ein Arm ☐
Arm oder Greifer seitlich an den Körper, unten auf dem Boden.

5 Zweiter Arm ☐
Arm duplizieren → Spiegeln → auf die andere Seite schieben.

6 Ausstattung ☐
Augen, Antenne, Display, Räder, Knöpfe – erst Kopf-Teile gruppieren, dann alles.

7 Abschicken ☐
Zur Übersicht → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → „MINT2Go“.

Meine Skizze & Notizen

PROFI-TRICK
Gleiche Seiten? Spiegeln statt neu bauen.

DRUCK-TIPP
Arme anlegen – sonst braucht es Stützen.

Abschicken: Tinkercad-Logo → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → **MINT2Go**
· Entwurfs-Name: Name-15