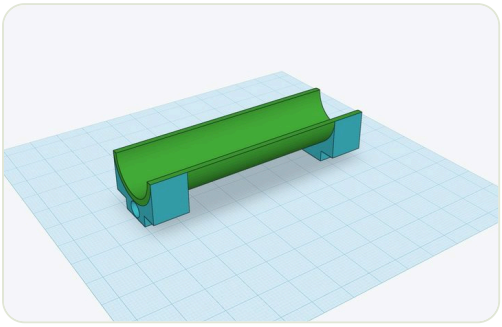
TINKERCAD-WERKSTATT · PROJEKT 16 · ERFINDER

16 Meine Murmelbahn

Dein Bahn-Stück – passt zu allen anderen

Name: _____ **Klasse:** _____ **Datum:** _____



Röhre & Stecker	50 min	ca. 2 h
Du lernst	Bauen	Drucken

Mach es zu DEINEM!

- Rampe: vorne hohe Füße
- Tunnel-Stück
- Ziel-Becher am Ende

Meine Idee: _____

✔ Schritt für Schritt – abhaken!

1 Plan ☐
Was baust du? Gerade, Rampe, Tunnel oder Ziel? Steck-Maße bleiben für alle gleich!

2 Röhre holen ☐
Röhre: 24 × 24 mm, Wandstärke 2, Länge 60–80 mm.

3 Hinlegen ☐
Bogen-Pfeil: 90° kippen. Die Röhre liegt jetzt.

4 Halbieren ☐
Großer Quader als Bohrung über die obere Hälfte → gruppieren. Für einen Tunnel: weglassen!

5 Füße ☐
Unter jedes Ende einen Klotz 12 × 12 mm. Verschieden hoch = Gefälle.

6 Stecker ☐
Ein Ende: Zapfen Ø 5 mm, 6 mm lang. Anderes Ende: Bohrung Ø 5,5 mm → gruppieren.

7 Abschicken ☐
Zur Übersicht → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → „MINT2Go“.

Meine Skizze & Notizen

PROFI-TRICK
Loch 0,5 mm größer als der Zapfen.

DRUCK-TIPP
Alle Teile der Klasse passen zusammen!

Abschicken: Tinkercad-Logo → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → **MINT2Go**
· Entwurfs-Name: Name-16