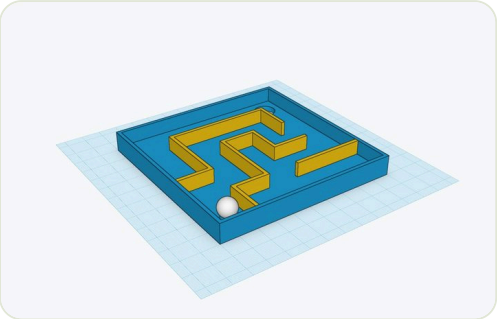
TINKERCAD-WERKSTATT · PROJEKT 20 · ERFINDER

20 Mein Labyrinth

Dein eigenes Murmel-Labyrinth mit Thema

Name: _____ **Klasse:** _____ **Datum:** _____



Selbst planen	1,5 h	ca. 4 h
Du lernst	Bauen	Drucken

Mach es zu DEINEM!

- Labyrinth mit Fallen-Löchern
- Dein Name im Labyrinth
- Weltraum-Labyrinth mit Sternen

Meine Idee: _____

✔ Schritt für Schritt – abhaken!

1 Plan zeichnen ☐
Karopapier: 10 × 10 Kästchen, 1 Kästchen = 10 mm. Start, Ziel und Wege einzeichnen.

2 Dein Thema ☐
Weltraum, Dschungel, Burg, Unterwasser? Plane Deko dazu.

3 Boden ☐
Quader 100 × 100 × 3 mm.

4 Rand ☐
4 Quader 100 × 2 mm, 11 mm hoch, rundherum.

5 Wände ☐
Wand: Quader 2 mm dick, 8 mm hoch. Mit Duplizieren nach deinem Plan.

6 Ziel & Fallen ☐
Ziel-Loch Ø 12 mm als Bohrung. Fallen-Löcher? Dann alles gruppieren.

7 Abschicken ☐
Zur Übersicht → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → „MINT2Go“.

Meine Skizze & Notizen

PROFI-TRICK
Wege mindestens 14 mm breit.

DRUCK-TIPP
Großer Druck (ca. 4 h) – früh abschicken!

Abschicken: Tinkercad-Logo → Entwurf antippen → Herunterladen → .STL → LocalSend → **MINT2Go**
· Entwurfs-Name: Name-20